**PADRÕES ARQUITETURAIS**

1. MVC: Esse padrão de arquitetura que divide o software em três camadas:

- Um modelo (Model), onde acontece a manipulação de dados;

- Uma interface para o usuário (View) interagir com o programa e visualizá-lo;

- E uma camada de controle (Controller) que intermédia a View com a Model.

Nesse modelo de arquitetura, a informação solicitada/inserida pelo usuário é enviada para o Controller e em seguida manipulada na Model, nunca pode ser acessada diretamente pela interface e precisa passar pela cama de controle.

1. MVVM: A arquitetura MVVM é baseada em três elementos:

* O elemento Model é a camada de manipulação de dados e a lógica que gerencia o software;
* A camada View é a permite a interação com o usuário
* E a camada ViewModel gerencia as informações entre a camada View e a camada Model.

Nesse padrão de arquitetura o conteúdo da View é apresentado pela ViewModel que aplica uma lógica de validação para exibir determinadas informações contidas na Model

1. MVP: Esse padrão de arquitetura é composto por três partes que moldam o software:

- Um modelo(model), onde há a manipulação de dados;

- Uma interface de comunicação com o usuário(View)

- E uma camada de atualização de dados(Presenter), ou seja, quando modificado determinado dado é enviado para a camada Presenter que atualizará as informações na View.

Nesse modelo a camada presenter é responsável por modificar a interface quando a camada modelo é atualizada. A model apresenta à camada Presenter os dados a serem modificados, e quando alterados na View, serão atualizados na camada Model por mediação da camada Presenter.